



2-4  
joueurs

10  
minutes

4-99  
ans

# SOS NoisetTES!

C'est l'automne, Oscar l'écureuil cache ses noisettes. Mais quand vient l'hiver, impossible de se souvenir où elles sont ! Aide Oscar à dissimuler toutes ses noisettes avant la fin de l'automne, puis à les retrouver avant la fin de l'hiver.

## Avant de jouer

Sortir tous les éléments et placer le fond de la boîte avec la cale au milieu des joueurs.

**La partie se déroule en deux étapes** : l'automne, puis l'hiver.

Poser le plateau de jeu sur la cale, face automne.

L'écureuil et le toboggan sont posés à côté, et **les 6 billes** sont disposées dans le trou central du range-billes.

Poser la **carte parcours** (face automne) et le **pion orange** à côté du plateau de jeu.

## contenu :

- 1 écureuil magnétique, Oscar
- 6 billes/noisettes
- 1 plateau de jeu (recto automne, verso hiver)
- 16 jetons flocon
- 1 cale en plastique
- 1 toboggan
- 1 feuille range-billes
- 1 carte parcours (recto automne, verso hiver)
- 1 pion orange
- 1 dé

## Comment jouer ?

### C'est l'automne

Le joueur le plus jeune commence. Il lance le dé.

- **Face bleue, rouge, jaune ou verte** : le joueur pose le toboggan sur le coin du plateau de la couleur correspondante.
- **Face multicolore** : le joueur pose le toboggan sur le coin du plateau de la couleur de son choix.

**Le joueur prend une bille et la fait rouler sur le toboggan.**

- Si la bille tombe dans un trou, bravo !
- Si la bille ne tombe dans aucun trou, dommage.

**Attention** : chaque trou ne peut contenir qu'une bille. Si une bille tombe dans un trou qui en contient déjà une, le joueur retire la dernière à l'aide de Oscar.

- **Face «patte»:** pas de chance ! Le joueur avance le pion orange d'une case sur la carte parcours (côté automne).

Puis c'est au tour du joueur suivant de lancer le dé.

- **Si les 6 noisettes sont cachées** avant que le jeton orange n'ait atteint la 4<sup>e</sup> case de la carte parcours, les joueurs retournent le plateau de jeu et la carte parcours face hiver.
- **Si le jeton orange atteint la 4<sup>e</sup> case** avant que les 6 noisettes n'aient été cachées, la partie est perdue.

## C'est l'hiver

La neige recouvre les noisettes d'un blanc manteau.

Poser les jetons flocon au hasard sur les trous du plateau.

Faire tourner le plateau de jeu sur lui-même, pour qu'on ne sache pas où sont les noisettes.

Le joueur le plus jeune lance le dé.

- **Face bleue, rouge, jaune ou verte:** le joueur pose Oscar sur un jeton flocon de la couleur indiquée par le dé.
- **Face multicolore:** le joueur pose Oscar sur un jeton flocon de la couleur de son choix.
- **Le joueur entend un « clic »: une bille est cachée ici.** Il soulève Oscar, gagne la bille, la pose dans le range-billes et replace le jeton sur le trou.
- **Le joueur n'entend pas de « clic »: la cachette est vide.**
- **Face «patte»:** pas de chance ! Le joueur avance le pion orange d'une case sur la carte parcours (côté hiver).

Puis c'est au tour du joueur suivant de lancer le dé.

Règle mise en ligne par  
**didacto**  
jeux éducatifs et matériels pédagogiques

## Fin de la partie

- Les joueurs ont trouvé les 6 noisettes avant que le jeton orange n'ait atteint la 4<sup>e</sup> case de la carte parcours : **la partie est gagnée !**
- Les joueurs n'ont pas réussi à trouver les noisettes avant la fin de l'hiver : **la partie est perdue.**

**Nathan**

© Diset 2020

Fabriqué et distribué sous licence marque Nathan par Diset S.A :  
Calle C, n° 3, Sector B, Zona Franca - 08040 Barcelone - Espagne  
Groupe Jumbodiset - [www.diset.fr](http://www.diset.fr)

Retrouvez l'ensemble de la gamme sur [jeux.nathan.fr](http://jeux.nathan.fr)

service consommateurs : [info.france@diset.com](mailto:info.france@diset.com)

