



Le jeu qui rigole!

D'après l'univers de Ramadier & Bourgeau



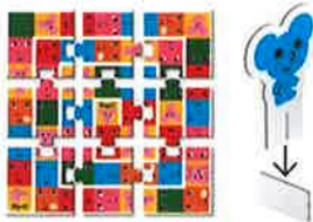
De 3 à 103 ans
De 2 à 4 joueurs

Contenu du jeu :

- 1 plateau de jeu (9 pièces de puzzle à assembler)
- 4 pions « Souris »
- 1 dé
- 50 cartes « Défi »

But du jeu :

Être le premier à atteindre la case « Souris » au centre du plateau en réalisant les défis lancés en cours de partie.



Préparation du jeu :

Assemblez les 9 pièces du plateau. Faites 5 tas de cartes, 1 par couleur, face visage (sans texte) visible.



Déroulement du jeu :

Les joueurs placent leur pion sur la case « Départ ». Chaque joueur lance le dé. Le premier qui tombe sur la face « Souris » commence. Sinon, c'est celui qui rit le plus fort qui commence. Le premier joueur lance le dé.

Règle mise en ligne par

didacto
jeux éducatifs et matériels pédagogiques



- Si le dé tombe sur une face « Couleur », le joueur avance son pion jusqu'à la case de la couleur indiquée par le dé. Il pioche alors la **carte de la couleur correspondante** et réalise l'action demandée. Si le défi est relevé, le joueur reste sur sa case et attend le tour suivant pour relancer le dé. Sinon, il recule de 2 cases.



- Si le dé tombe sur la face « Souris », le joueur avance son pion jusqu'à la **prochaine case « Souris »** et réalise l'action demandée.



Souris sur une patte :
fais le tour de la pièce à cloche-pied ou passe ton tour !



Souris qui fait un clin d'œil : tout le monde fait un clin d'œil.



Souris qui rigole :
tout le monde se regarde et se marre !



Souris à la queue leu leu : tout le monde se place à la queue leu leu !
C'est parti pour faire un tour de la pièce en avançant comme une chenille !



Souris qui tire la langue : faites tous une belle grimace !

C'est ensuite au tour du joueur suivant.

Les joueurs jouent dans le sens des aiguilles d'une montre.

Si 2 joueurs se retrouvent sur la même case, ils se font des grimaces pour se faire rire. Le premier qui parvient à faire rire l'autre gagne le droit de rejouer !

Fin de la partie :

Le premier à atteindre la case « Souris » au centre du plateau a gagné !
Le joueur doit **tomber une dernière fois sur la face « Souris » du dé** pour se rendre sur la case finale et remporter la partie !