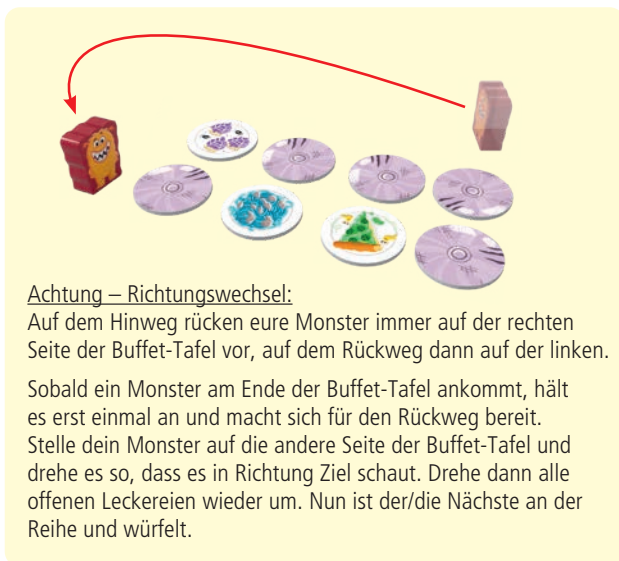


• Aufhören:

Bewege dein Monster neben die Reihe, in der du zuletzt eine Leckerei aufgedeckt hast. Drehe dann alle offenen Leckereien wieder um. Nun ist der/die Nächste an der Reihe und würfelt.



Achtung – Richtungswechsel:

Auf dem Hinweg rücken eure Monster immer auf der rechten Seite der Buffet-Tafel vor, auf dem Rückweg dann auf der linken.

Sobald ein Monster am Ende der Buffet-Tafel ankommt, hält es erst einmal an und macht sich für den Rückweg bereit. Stelle dein Monster auf die andere Seite der Buffet-Tafel und drehe es so, dass es in Richtung Ziel schaut. Drehe dann alle offenen Leckereien wieder um. Nun ist der/die Nächste an der Reihe und würfelt.

Spielende

Das Spiel endet, sobald ein Monster am Ziel der Buffet-Tafel ankommt – also dort, wo ihr auch gestartet seid. Du hast deinem Monster ein furchtbar leckeres Menü zusammengestellt und gewonnen! Glückwunsch – und Guten Appetit!

Liebe Kinder, liebe Eltern, unter www.haba-play.com/ersatzteile können Sie ganz einfach nachfragen, ob ein verlorengangenes Teil des Spielmaterials noch lieferbar ist.

Buffet des monstres

Un jeu de mémoire monstrueusement audacieux pour 2 à 4 monstres à partir de 5 ans.

Auteur : Marco Teubner
Illustration : Louise Forshaw
Rédaction : Patrick Tonn
Durée du jeu : 10 à 15 minutes

Le buffet est ouvert ! Tous les plats encore fumants dégagent une délicieuse odeur. Les monstres gourmets ne peuvent tout simplement pas résister et chargent leurs assiettes des mets les plus extravagants.

Mais sous quelle cloche se cachent les différents plats ? Lesquels faut-il éviter à tout prix ?



Contenu du jeu

4 monstres (= figurines en bois)
 24 plats (= tuiles)
 1 dé
 1 règle du jeu

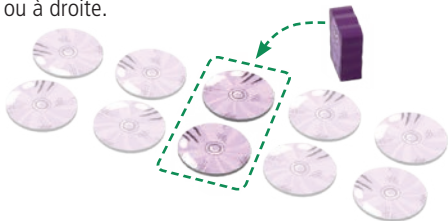
Préparation de la partie

Retournez faces cachées tous les plats et mélangez-les. Posez-les ensuite par paire pour former une longue table de buffet. Chacun prend une figurine de monstre et la place à l'extrémité de la table du buffet.

Déroulement du jeu

On joue à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre. Celui qui a mangé des haricots verts en dernier commence la partie en lançant le dé. La couleur du dé indique le plat que ton monstre ne souhaite **pas du tout manger** pendant ce tour (=il ne faudra donc pas retourner ce plat).

Retourne un des deux plats faces cachées de la rangée devant ton monstre (pas à côté !). A chaque fois, tu peux retourner un plat à gauche ou à droite.



Effectue une vérification à **chaque fois** que tu retournes un plat face visible :

• Est-ce le plat indiqué par le dé ?

Tout le monde dit « beurk ! » Ce n'était pas le plat espéré ! Retourne tous les plats faces visibles. C'est au tour du joueur suivant de lancer le dé.

• Est-ce un autre plat ?

Mmmh, délicieux ! Tu as maintenant le choix :

• Poursuivre :

Tous les plats retournés jusqu'à présent restent visibles et ton monstre n'avance pas. Retourne un des plats de la ligne suivante et vérifie s'il s'agit du plat du dé ou non.

OU

• Arrêter :

Avance ton monstre à côté de la rangée où tu as retourné un plat pour la dernière fois. Ensuite, retourne faces cachées tous les plats qui étaient faces visibles. C'est au tour du joueur suivant de lancer le dé.



Attention au changement de direction :

A l'**aller**, vos monstres avancent toujours sur le **côté droit** du buffet, puis sur le chemin du **retour** sur le **côté gauche**.

Dès qu'un monstre arrive à l'extrémité du buffet, il commence par s'arrêter pour se préparer au retour. Place ton monstre de l'autre côté de la table du buffet et positionne-le de façon à ce qu'il regarde l'arrivée. Ensuite, retourne faces cachées tous les plats qui étaient faces visibles. C'est au tour du joueur suivant de lancer le dé.

Fin de la partie

Le jeu s'achève dès qu'un monstre atteint l'arrivée du buffet (= au point de départ). Tu as préparé un menu terriblement délicieux pour ton monstre et tu as gagné ! Félicitations et bon appétit !

Chers enfants, chers parents, si vous avez perdu ou abîmé une pièce, vous pouvez la demander sur www.haba-play.com dans la partie Pièces détachées.