




Règle du jeu

 2 - 6 joueurs
 6 ans et +
 10 min

MATÉRIEL :

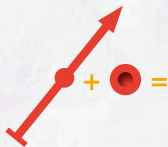
48 cartes
Véhicules



8 cartes
Catégories



1 roue
des catégories
à assembler



BUT DU JEU : Rempporter le plus de cartes Véhicules possible.

DÉROULEMENT DU JEU :

- 1 Faire une pioche avec les 48 cartes Véhicules, faces cachées. Un joueur pioche une carte de ce paquet, la place au centre de la table face visible pour que tout le monde puisse l'observer, compte lentement jusqu'à 5, puis retourne la carte face cachée.
- 2 Il fait ensuite tourner la flèche de la roue des catégories. Chaque joueur doit alors annoncer le plus vite possible le véhicule correspondant à la catégorie désignée par la flèche. Si la catégorie n'est pas représentée sur la carte, il faut dire « **speedomemo** ».

- 3 Quand chaque joueur a donné sa réponse, on retourne la carte pour vérifier. Celui qui a annoncé en premier la bonne réponse remporte la carte. Si la bonne réponse était « **speedomemo** », il remporte 2 cartes. À l'inverse, si un joueur a dit « **speedomemo** » alors que la catégorie était bien représentée sur la carte, il perd une de ses cartes. Si personne n'a trouvé la réponse, la carte est défaussée.
- 4 Le joueur suivant pioche une nouvelle carte, et ainsi de suite. Le premier qui remporte 5 cartes gagne la partie !

ASTUCE : Les joueurs peuvent s'aider des cartes Catégories pour reconnaître le véhicule, en les disposant au centre de la table, visibles par tous.



MODE MARATHON

Jouer jusqu'à l'épuisement du paquet de cartes.
À la fin de la partie, celui qui a remporté le plus de cartes est le vainqueur.

MODE ÉQUIPES

À partir de 4 joueurs, former 2 équipes pour tenter de l'emporter avec son ou ses coéquipier(s).