

mémo ROBOTS

MÉMO ROBOTS



Âge : 5-99 ans



Nb de joueurs : 1-5



Contenu : 34 cartes : 16 cartes défis, 16 cartes pièces de robot (tête, corps, bras, jambes de différentes couleurs), 1 carte tête de "Gentil robot", 1 carte tête de "Méchant robot".



But du jeu : Grâce à votre mémoire collective, construisez le "Gentil robot" avant le "Méchant robot".



Préparation du jeu : Mélangez les cartes pièces de robot et posez-les aléatoirement au centre des joueurs, face découverte, en carré de 4 x 4 cartes. Posez les 2 têtes "Gentil robot" et "Méchant robot", face découverte, à côté. Mélangez les cartes défi et posez-les en tas, face cachée, à côté.

Mémorisez l'emplacement des pièces de robots (couleur et type de pièces), comptez 10 secondes puis retournez-les face cachée.

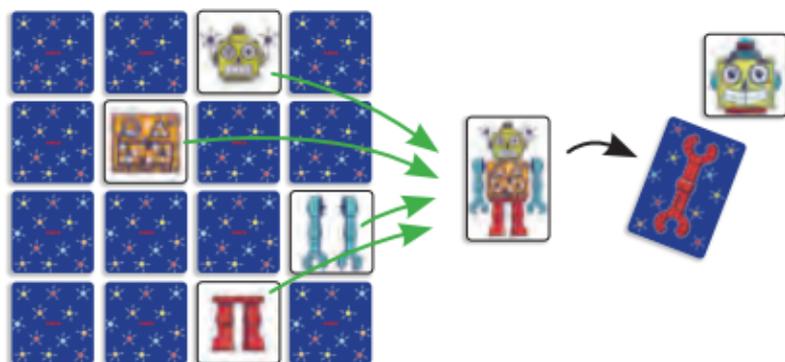
N.B. : Il est interdit aux joueurs de se concerter lors de la mémorisation. Tous les joueurs doivent essayer de mémoriser les 16 cartes.

Déroulement du jeu : À chaque tour de jeu, un joueur pioche une carte défi et la pose face découverte au milieu des joueurs. Cette carte montre un robot entier construit avec 4 pièces de robot: une tête, une paire de bras, un corps et une paire de jambe.

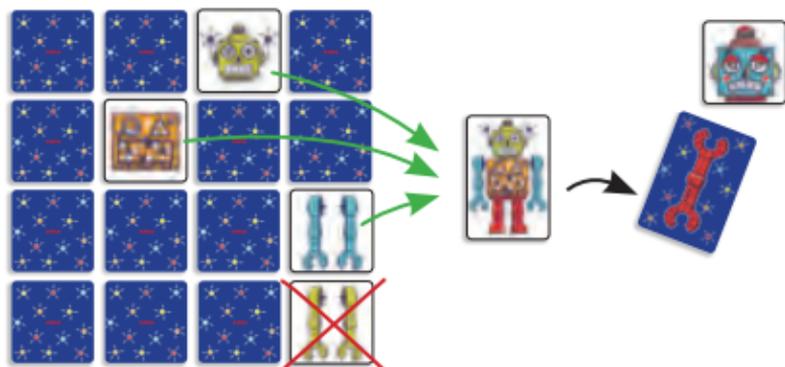
Tous les joueurs discutent ensemble afin de retrouver parmi les cartes pièces de robot les cartes nécessaires à la construction d'un robot identique (pièces de même couleur) à celui de la carte défi.

Les joueurs se mettent d'accord et le joueur qui a pioché la carte défi retourne face découverte 4 cartes pièces de robot :

- Si les cartes retournées permettent de construire le robot de la carte défi : c'est gagné ! Utilisez le dos de la carte défi pour construire le corps du "Gentil robot".



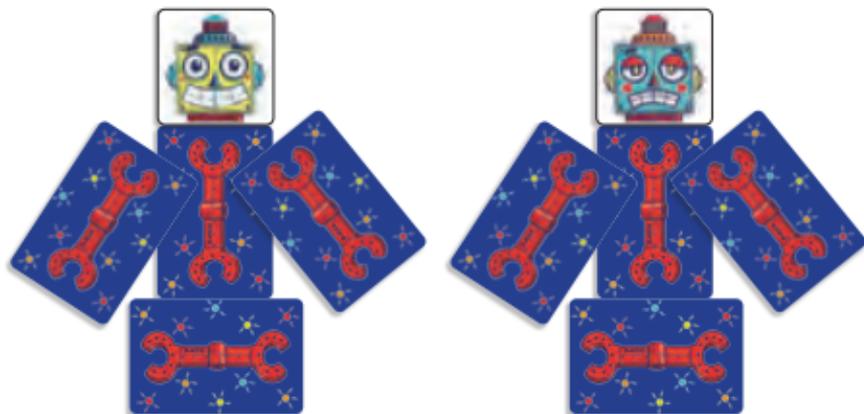
- Si les cartes retournées ne permettent pas de construire le robot de la carte défi (mauvaise couleur ou mauvaise pièce) : c'est perdu ! Utilisez le dos de la carte défi pour construire le corps du "Méchant robot"...



Les cartes pièces de robot sont retournées à leur place face cachée et un nouveau tour de jeu démarre. C'est au tour d'un nouveau joueur de retourner une carte défi.

Construire les "Gentil et Méchant robots" :

Les corps sont constitués d'une tête et de 4 cartes défi positionnées comme cela :



Fin de la partie :

Si le "Gentil robot" est construit avant le "Méchant robot", la partie est gagnée collectivement.

Si c'est le "Méchant robot" qui est construit en premier, la partie est perdue !

Un jeu de Jonathan Favre-Godal et Paul Morillas Lopez