

CONSTELLATIONS



8-99
ans years
años Jahre

F GB D E I P NL S DK RUS





Contenu : 4 plateaux « galaxie » recto/verso, 4 sets de 6 cartes « constellation », 3 dés.

Principe du jeu : « Constellation » est un jeu d'observation, de repérage spatial et de rapidité. Chaque joueur joue sur son plateau galaxie et possède 6 cartes « constellation ». Les 3 dés sont lancés et donnent 3 types de planètes. Chaque joueur doit alors placer ses cartes sur son plateau afin de révéler ces 3 planètes à travers chaque carte.

But du jeu : Obtenir le plus de point à la fin des 3 manches.

Mise en place du jeu : Chaque joueur prend 1 plateau qu'il place devant lui et un set de cartes « constellation » (astronaute, Orion, oiseau cosmique ou big-bang) qu'il pose à côté.

En fonction du niveau de jeu souhaité, les joueurs prennent plus ou moins de cartes de leur set.

- Niveau facile : 4 cartes
- Niveau intermédiaire : 5 cartes
- Niveau expert : 6 cartes

NB : tous les joueurs prennent des cartes identiques.

Les cartes non utilisées sont écartées dans la boîte.

Les dés sont placés au milieu des joueurs.

Déroulement du jeu : Les joueurs jouent en même temps. Les dés sont lancés au milieu des joueurs de façon à être bien visibles de tous. Le lanceur annonce les couleurs des 3 dés et donne le « top départ ».

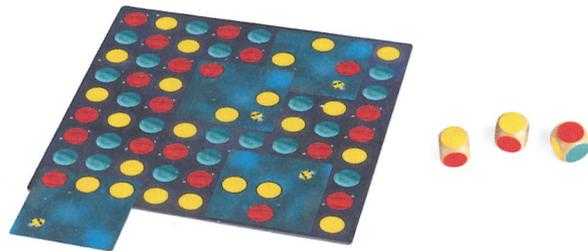
Les joueurs tentent alors de placer toutes leurs cartes sur leur plateau de façon à ce que celles-ci laissent apparaître par les trous les 3 planètes correspondant aux couleurs des dés.

Placement des cartes :

- Les cartes se posent face recto ou verso, à la verticale ou l'horizontale.
- Les cartes peuvent dépasser du plateau.
- Chaque carte doit laisser apparaître les 3 planètes indiquées par les dés (les autres planètes recouvertes par la carte disparaissent définitivement du jeu).
- Une même planète peut apparaître à travers plusieurs cartes.
- Les cartes peuvent se chevaucher mais ne doivent jamais faire disparaître les planètes d'une carte déjà posée.

Par exemple :

Les dés annoncent : jaune, jaune, rouge. Le joueur « Orion » a placé ses 4 cartes.



Dès qu'un joueur pense avoir placé correctement toutes ses cartes, il annonce « Constellation ».

La manche s'arrête et les joueurs ne peuvent plus toucher à leurs cartes.

On vérifie alors les plateaux, joueur après joueur.

- Si les cartes sont bien positionnées, la manche est validée pour le joueur et il peut compter ses points.
- S'il y a une erreur, la manche n'est pas validée et le joueur ne marque aucun point.

Chaque joueur gagne **1 point par carte bien placée**.

Puis une nouvelle manche démarre, les joueurs reprennent leurs cartes et les posent à côté de leur plateau. Les dés sont relancés. Les joueurs peuvent s'ils le souhaitent retourner ou échanger leurs plateaux.

Fin du jeu :

À la fin des 3 manches, le joueur qui totalise le plus de point, remporte la partie.

NB : en cas d'égalité, une nouvelle manche est relancée pour départager les joueurs.

Mode solo

« Constellation » peut également se jouer en mode solo. La règle reste inchangée. Le joueur gagne 5 points à chaque fois qu'il réussit à poser toutes ses cartes « constellation ». Dès qu'il a atteint 20 points, la partie est gagnée.

Un jeu de Fabien Chevillon.