



"Choco", un jeu dynamique pour petits et grands.

Contenu du jeu: 16 pions Choco, 16 images détachables, 1 chocodé, 1 règle de jeu

Préparation

Détachez les images en carton et placez chaque image dans un pion choco.
Déposez tous les chocos, face cachée (vers le bas), sur la table et mélangez les bien, de façon à ne plus vous rappeler où se trouvent cerises et cacahuètes.

Début de la partie

On peut jouer à 2, 3 ou 4 joueurs.
Le joueur le plus jeune commence, et appuie sur le chocodé qui lui indique une cerise ou une cacahuète. Le joueur peut alors retourner un choco et comparer l'image avec celle du dé.
Si l'image du choco est identique à celle du dé, le joueur gagne le choco. Si l'image est différente le joueur doit replacer le choco sur la table, face cachée. Le tour passe au joueur suivant.
Le jeu continue jusqu'à ce qu'il n'y ait plus que le choco contenant la chenille gourmande, posé sur la table.
Le joueur possédant le plus de choco est le gagnant de la partie.

La chenille gourmande

Si l'un des joueurs retourne le choco contenant la chenille, il perd un de ses chocos qu'il doit remettre en jeu au centre de la table.
Le choco avec la chenille est aussi remis en jeu, face cachée et les chocos doivent à nouveau être mélangés sur la table.
Si un joueur tire la chenille mais n'a pas de choco, il replace simplement le choco avec la chenille dans le jeu et perd son tour.

Attention!

Chaque joueur doit montrer aux autres joueurs l'image du choco qu'il retourne.
A son tour, un joueur ne peut remporter qu'un seul choco à la fois.

BONNE CHANCE!