

Tactilo loto

Contenu • Contents • Inhalt • Contenido
Contenuto • Inhoud • Innehåll • Indhold
Conteúdo • Игровой комплект



X 15



JEU DE DECOUVERTE TACTILE :

Retrouver tactilement un fruit, un insecte, un animal, un légume ou un accessoire.
Un jeu du toucher pour retrouver différents éléments de la ferme.



à partir
de 3 ans



1 à 4



10 mn.

Contenu :

- 1 roulette contenant 5 catégories différentes : fruits, légumes, animaux, insectes, accessoires
- 15 figurines (raisin, cerise, poire, carotte, salade, radis, poule, mouton, lapin, abeille, coccinelle, papillon, seau, arrosoir, brouette)
- 1 sac en tissu

**But du jeu :**

Retrouver tactilement dans un sac les figurines qui appartiennent à la catégorie indiquée par la roulette.

Déroulement du jeu :

Toutes les figurines sont placées dans le sac.

Le joueur le plus jeune commence et fait tourner la roulette. La flèche s'arrête sur une catégorie. (Si elle s'arrête entre 2 cases, le joueur relance la roulette).

Le joueur plonge alors la main dans le sac pour y retrouver, par le toucher une figurine qui appartient à la catégorie indiquée par la flèche. Lorsqu'il croit l'avoir touchée, il sort la figurine et la montre aux autres joueurs et la nomme.

- La figurine appartient bien à la catégorie qu'il recherchait : il garde la figurine comme un point gagné.

C'est au joueur suivant de faire tourner la roulette.

- La figurine n'appartient pas à la catégorie : il remet la figurine dans le sac et c'est au joueur suivant de jouer.

NB : Lorsque pour la catégorie indiquée, plus aucune figurine n'est présente dans le sac, le joueur relance la roulette jusqu'à ce qu'il obtienne une catégorie pour laquelle une figurine est encore disponible.

Qui gagne ?

Lorsque le sac est vide, le joueur en possession du plus grand nombre de figurine emporte la partie.

Deux versions pour les plus petits :

- Les enfants piochent chacun leur tour une figurine dans le sac et doivent alors les trier par catégorie.

- Toutes les figurines sont posées sur la table. Le 1^{er} joueur lance la roulette et doit alors prendre sur la table une figurine qui appartient à la catégorie indiquée par la roulette.

