

SYNONYMO

Règles Du jeu famille (Dès 7 ans)

BUT DU JEU

Être le joueur à avoir obtenu le plus de points après utilisation de 8 cartes.

MISE EN PLACE DU JEU

Fournir à chacun des joueurs un crayon et un papier.

Faites une pile de cartes Synonymo bleu clair et vert clair puis mélangez les.

Ne pas prendre les cartes rouges réservées au jeu adulte.

JOUER

Un des joueurs pioche une carte Synonymo de la pile :

- S'il s'agit d'une carte vert clair «coup du sort», lire alors le contenu de la carte et la chance décidera si un ou plusieurs joueurs méritent une pièce supplémentaire.

- S'il s'agit d'une carte bleu clair (le plus fréquent), elle est déposée au milieu, du côté où deux mots (ou deux questions) sont proposés. Le mot (ou la question) en clair est pour les enfants (7/15 ans) et le mot (ou la question) en foncé est réservée pour les adultes (à partir de 15 ans).

Attention à ne pas dévoiler la face où sont écrites les 6 réponses des 2 couleurs

(clair et foncé). Un des joueurs lit les 2 mots (ou questions) à haute voix et retourne le sablier.

Tous les joueurs ont alors une minute pour écrire des synonymes du mot proposé ou des réponses à la question posée.

Les joueurs ne sont pas autorisés à écrire plus de sept mots.



Une fois le sablier écoulé, la carte est retournée pour voir les réponses inscrites au dos de la carte bleu clair.
Chacun joueur (enfant et adulte) remporte autant de points que de mots trouvés, figurant au dos de la carte.
La manche se termine, et un autre joueur pioche une nouvelle carte qu'il place au milieu si elle est bleu clair ou qu'il lit si la carte est verte.

2 AUTRES MODES DE JEU SONT POSSIBLES

- Jeu en équipe

Dans ce cas, chaque équipe se concerta pour donner les réponses en 1 minute. Lors des défis (jeux adultes), un joueur de chaque équipe jouera le rôle du lecteur et ne participera donc pas au défi.

- Jeu en binôme (duos d'enfants ou duos d'adultes)

CONTENU DE LA BOÎTE

- Jeu famille : 48 cartes bleu clair Synonymo et 24 cartes vert clair coup du sort
- Jeu adultes : 86 cartes bleu foncé ; 42 cartes rouges défis ; 24 cartes vert foncé coup du sort ; 8 disques défis et 8 disques super défi ; 54 pièces
- un sablier (utilisable pour les deux jeux)



Vous voulez aller plus loin? L'application mobile à télécharger (Apple store ou Google play) vous permet de trouver des milliers d'autres synonymes. Entrez un mot et vous allez voir !

