



## F RÈGLE DU JEU

**Principe du jeu** Le principe du jeu consiste à empêcher les autres joueurs de faire pivoter leurs boules en les faisant rouler sur elles-mêmes pour faire apparaître leur propre couleur. Vous devez, ainsi, tenter de capturer les boules de vos adversaires. La victoire revient à celui qui possède le plus grand nombre de boules de sa propre couleur.

**Contenu** 1 plateau de jeu, 64 boules Rolit®, la règle du jeu.  
 Âge : dès 7 ans, nombre de joueurs : 4, durée de jeu : 20 minutes environ.

### DÉROULEMENT DU JEU

**Préparation (ill.1)** Placez le plateau de jeu au milieu de la table. La couleur attribuée à chaque joueur est celle du bouton qui lui fait face. Le jeu se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre et dans l'ordre des boutons de couleur situés sur les quatre côtés du plateau de jeu.

**Pour 2 joueurs :** le joueur A joue rouge, le joueur B joue vert.

**Pour 3 joueurs :** le joueur A joue rouge, le joueur B joue jaune et le joueur C joue vert.

**Pour 4 joueurs :** le joueur A joue rouge, le joueur B joue jaune, le joueur C joue vert et le joueur D joue bleu.  
 (Lorsqu'un joueur joue seul, il bouge alternativement les boules rouges et les boules vertes)

**Position de départ (ill. 1)** Placez les quatre boules Rolit® en position de départ tel qu'indiqué sur l'illustration 1. Cette position est valable quel que soit le nombre de joueurs. Laissez les autres boules dans la boîte, il est inutile de les distribuer.

**Début de la partie** Pour déterminer qui commence la partie, un joueur lance une boule Rolit® comme un dé. La couleur du dessus détermine le premier joueur.

**Premier coup (ill.2/3)** Vous devez placer une boule Rolit® de votre couleur de façon à bloquer celle de l'adversaire (voir ill.2, flèche rouge). Puis, faites pivoter la boule du milieu de façon à faire apparaître votre propre couleur (voir ill.3, flèche jaune)

**Déroulement du jeu** Les joueurs essaient chacun à leur tour de placer une boule afin de capturer celles des joueurs adverses.

**Disparition d'une couleur, pas de possibilité de bloquer (ill.4/5)** Il est inutile de s'alarmer lorsqu'une couleur disparaît soudainement du plateau de jeu ou s'il n'y a aucune possibilité de bloquer ou de capturer les boules des adversaires. Le joueur peut placer sa boule Rolit® à n'importe quel endroit sur le plateau à côté d'une autre boule Rolit®.

**Fin de la partie** La partie est terminée dès lors que toutes les boules Rolit® ont été placées sur le plateau.

**Vainqueur** Le vainqueur est celui qui possède le plus de boules de sa propre couleur.

**Partie suivante** Renversez le plateau de jeu sur la boîte pour que toutes les boules Rolit® se retrouvent à l'intérieur. La partie suivante peut, alors, débuter. Changez l'ordre de jeu et la place des joueurs afin d'équilibrer les chances.

### EXPLICATIONS ET EXEMPLES

**Possibilité de bloquer (ill.2)** Ceci n'est possible que lorsqu'une boule nouvellement placée et une autre de la même couleur se trouvant déjà sur le plateau de jeu sont alignées (voir ill.2, flèche bleue).

