

Gain des cartes

Si le mot du joueur le plus rapide est contesté par un autre joueur ou si personne ne trouve de réponse, la carte qui n'a pas pu être gagnée reste sur la table et s'ajoutera au gain du tour suivant.

Le meneur de jeu lance alors un nouveau tour. Toutefois, après avoir annoncé le thème de la carte du dessus de la pile, il la place par-dessus celle non gagnée en dévoilant la carte suivante sur la pile.

Si personne ne remporte ce tour, les cartes sont remises en jeu de la même façon, jusqu'à ce qu'un joueur gagne un tour, remportant ainsi la totalité du tas de cartes resté sur la table.

Fin d'une partie

Les tours se succèdent ainsi de suite jusqu'à ce que l'avant-dernière carte soit gagnée.

La dernière carte d'une partie ne peut pas être jouée. Elle peut cependant être utilisée comme premier thème d'une nouvelle partie.

Le gagnant

C'est le joueur qui a gagné le plus de cartes à la fin de la partie.

Réf. N° 678 114
Notice à conserver.



Édité par MEGABLEU
Z.I. La Beaugardière
61190 Randonnai - France
www.megableu.com



©2015 MEGABLEU.
MOSPIDO est une marque déposée.
Tous droits réservés.

Règle du JEU

MOSPIDO!
le jeu de mots
ultra speed

Avec
MOSPIDO!
Qui aura le premier MOT?

2 joueurs et +

6 ans et +

But du jeu

Être le plus rapide à trouver des mots pour remporter le plus de cartes !

Contenu :
50 cartes et
1 règle du jeu

Mise en place du jeu

- Mélanger les cartes pour former une pile, face lisible sur le dessus.
- Choisir le joueur qui sera le meneur de jeu.

Déroulement d'un tour

- Le meneur de jeu lit à haute voix le thème indiqué sur la carte du dessus de la pile, puis il la pose à côté, dévoilant ainsi la lettre inscrite sur la carte suivante de la pile.
- Tous les joueurs doivent alors trouver le plus vite possible un mot correspondant au thème et commençant par cette lettre.
- Le plus rapide remporte la carte, à condition que son mot soit validé par tous les joueurs.



le Prof de sport ?

Peter Pan

le père Noël !

un pompier ?

un HÉROS commençant par "P" ?

Papa !