

Jeu d'association pour tous les âges

But du jeu: se débarrasser de toutes ses cartes en réussissant à associer des animaux de même nature ou habillés de même couleur.

Règle du Jeu: Bâtir les cartes et en distribuer 6 à chaque joueur, le reste constituant la pioche. Le premier joueur dépose une carte face visible au centre de la table. Le suivant devra la recouvrir du même animal ou d'un autre animal habillé de même couleur. C'est facile si l'on dispose des bonnes cartes ou du CAMÉLÉON qui permet d'annoncer la couleur de son choix. Sinon, il faudra piocher. En cas de «bonne pioche», on pourra rejouer.

Lorsqu'un participant vient de poser son avant-dernière carte, il doit annoncer à haute voix: «**Une carte**» pour signaler qu'il ne lui en reste qu'une. S'il oublie de le dire clairement avant le tour du suivant, il devra piocher.

Attention: On peut jouer deux caméléons coup sur coup mais il est interdit de l'utiliser en dernière carte. Si l'on arrive en bout de pioche, il suffit de retourner le paquet de cartes rejetées (hormis la dernière, connue de tous).

Celui qui se débarrasse de ses cartes le premier est déclaré gagnant!



France Cartes

FABRIQUÉ EN FRANCE

49 rue Alexandre 1^{er} F 54130 SAINT-MAX
www.france-cartes.fr
Emballage à conserver

English rules inside the box.

Las reglas del juego se encuentran
en el interior de la caja



Ne convient pas à un enfant
de moins de 36 mois.
Présence de petits éléments
susceptibles d'être avalés.

Ref. 412801

