

Jeu Habermas n° 3326

Le verger Le jeu de cartes



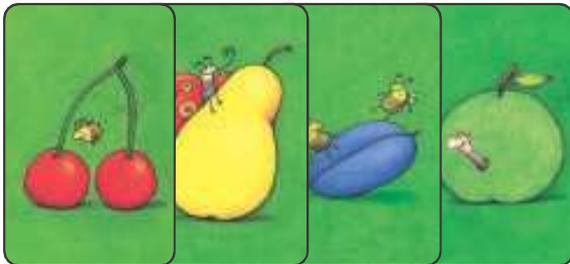
Un jeu coopératif pour 1 à 6 enfants de 3 à 6 ans.

Idée : Anneliese Farkaschovsky
Illustration : Ina Hattenhauer
Durée de la partie : env. 10 à 15 minutes

Les arbres du verger sont couverts de magnifiques fruits mûrs. Dépêchez-vous de les cueillir car le corbeau est déjà en route pour venir récupérer ces délicieux fruits !

Contenu du jeu

- 1 corbeau
- 1 dé
- 40 fruits
- 9 cartes de parcours
- 1 verger
- 6 paniers
- 1 règle du jeu



40 fruits



**9 cartes de
parcours**



1 verger



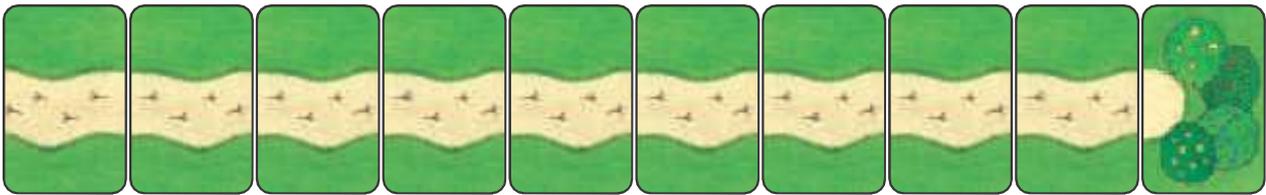
6 paniers



Idée

Il faut essayer, en ayant de la chance et en réfléchissant, de cueillir les fruits avant que le corbeau n'arrive au verger.

Préparatifs



Former un parcours au milieu de la table avec les neuf cartes de parcours. Le verger est posé au bout du parcours. Mettre le corbeau sur la première carte de parcours. Chaque joueur prend un panier et le place devant lui. Empiler les fruits en les triant par catégorie et poser les à côté du parcours. Préparer le dé.

Déroulement de la partie

Jouer à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre. Le joueur qui aura mangé le plus de fruits aujourd'hui a le droit de commencer. Si vous n'arrivez pas à vous mettre d'accord, c'est le joueur le plus jeune qui commence en lançant le dé.

Sur quelle face est tombé le dé ?

- **La couleur rouge, jaune, verte ou bleue :**
Tu prends une carte avec le fruit de la couleur correspondante et la mets dans ton panier. S'il n'y a plus de fruit de cette couleur, il ne se passe rien.

- **Le panier :**
Super ! Tu prends deux fruits quelconques de n'importe et les mets dans ton panier.



- **Le corbeau :**
Dommage ! Le corbeau avance d'une carte de parcours en direction du verger.

