

Histoire de pirates

Nombre de joueurs et tranche d'âge :

Nombre de joueurs : 2 à 5, de 4 à 99 ans

But du jeu :

Le joueur qui récolte cinq cartes gagne la partie.

Préparation :

Placez le capitaine au centre de la table. Etalez les 27 cartes, face tournée vers le dessus autour du capitaine. Toutes les cartes doivent être facilement accessibles à tous les joueurs.

Contenu :

1 dé en bois comportant des chiffres indiquant le nombre de personnages sur chaque carte.

1 dé en bois avec des couleurs indiquant la couleur de chaque carte.

1 dé en bois avec des personnages indiquant le personnage de chaque carte.



Capitaine Matelot fille Matelot garçon Second-capitaine

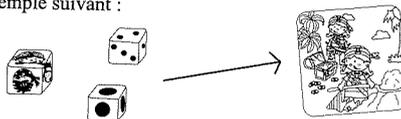
27 cartes, 1 capitaine pirate en bois

14

Comment jouer :

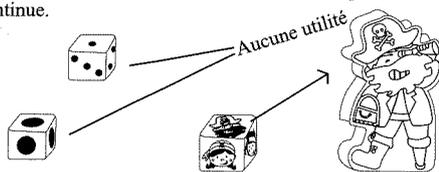
Le plus jeune joueur lance le dé. Selon les indications données par les dés, les joueurs essaient d'attraper le capitaine ou de recouvrir la carte avec leur main le plus rapidement possible. Le gagnant remporte la carte.

Par exemple, si le dé avec les personnages indique un matelot fille, le dé avec les chiffres indique « 2 » et le dé coloré indique jaune, chaque joueur devra essayer de trouver la carte jaune représentant deux matelots fille, comme montré dans l'exemple suivant :



15

Si le dé avec les personnages indique le capitaine, alors chaque joueur essaiera d'attraper le capitaine aussi rapidement que possible. Dans ce cas, il ne faut pas tenir compte des dés indiquant la couleur et les chiffres. Le joueur qui attrape le capitaine prend alors une carte. Ensuite, le capitaine est replacé au centre de la table et la partie continue.



16

Règles importantes :

- (1) Un joueur qui attrape le capitaine par mégarde ou qui recouvre la mauvaise carte ne pourra plus participer à ce tour jusqu'à ce que les autres joueurs aient trouvé la carte.
- (2) Si la carte indiquée a déjà été retirée du jeu, relancez les dés.

Fin du jeu :

La partie est terminée dès qu'un joueur a récolté cinq cartes.

17