

Jeu Habermaaß n° 4710

## Don Drago



Un jeu de cartes pour 2 à 4 joueurs de 6 à 99 ans.

**Idée :** Christoph Cantzler & Anja Wrede  
**Illustration :** Thies Schwarz  
**Durée de la partie :** env. 10 minutes

Dans les montagnes habitées par le dragon, tu peux trouver plein de trésors. Mais prudence : Don Drago monte la garde et surveille ses trésors ! Celui qui s'emparera en premier des trésors deviendra un valeureux héros - jusqu'à ce qu'un trésor plus gros apparaisse !

## **Contenu du jeu**

- 1 dragon
- 56 cartes de trésors (avec 8 motifs de trésors différents)
- 1 règle du jeu

## **56 cartes de trésors**

## **Idée**

Chaque joueur essaye de récupérer le plus de cartes possibles du même motif. Pour cela, il faut avoir de la chance et user de tactique en posant et échangeant les cartes. Don Drago joue ici un rôle crucial car il peut empêcher qu'on prenne ses cartes et celles des autres joueurs. Celui qui, selon le nombre de joueurs, récupérera 9, 11 ou 13 cartes de trésors gagnera la partie.

## **Préparatifs**

Mélanger toutes les cartes de trésors et en distribuer six à chaque joueur sans les montrer. Chacun prend son jeu de cartes en main. Empiler les cartes restantes et les poser au milieu de la table comme pile de pioche. Poser le dragon à côté de la pile de pioche.

## **Déroulement de la partie**

Jouer à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre. Comme les dragons sont des animaux géants, c'est le joueur le plus grand qui a le droit de commencer. Si vous n'arrivez pas à vous mettre d'accord, c'est le joueur le plus âgé qui commence.





## Fin de la partie

La fin de la partie dépend du nombre de joueurs :

- A deux, le gagnant est celui qui aura récupéré en premier 13 cartes ou plus.
- A trois, il faut récupérer au moins 11 cartes.
- A quatre, le gagnant doit récupérer 9 cartes de trésors ou plus.