

DINGO-DISC !

Règle du Jeu

Version 1

Version 2

BUT DU JEU

LE JOUEUR DOIT POSER TOUS SES PIONS SUR LE DISQUE EN EQUILIBRE

REGLE DU JEU VERSION 1

1. Attribution des pions :

Chaque joueur a le même nombre de pions suivant le tableau ci-dessous :

Pour :	2 joueurs,	8 pions petits ,	8 pions moyens ,	8 pions grands ;
	3 joueurs,	6 « «	6 « «	6 « « ;
	4 «	5 « «	5 « «	5 « « ;
	5 «	4 « «	4 « «	4 « « ;
	6 «	3 « «	3 « «	3 « « .

2. Lancement des Dés : Le premier joueur (le plus jeune ?) lance les 2 DÉS.

3. Résultat du lancer :

<u>Dé couleur</u>	<u>Dé chiffre</u>	
↓		
<u>Face du dé couleur</u>	<u>face 2, 3, 4, 5 ou 6</u>	<u>face 1</u>
détermine la zone du disque sur laquelle le joueur posera 1 pion de la grosseur de son choix.	détermine l'emp-lacement ou le joueur posera 1 pion de la grosseur de son choix.	penalité le joueur passe son tour sans poser de pion et reçoit des autres joueurs 1 pion de la grosseur de leur choix.

- Le pion posé, le disque reste en équilibre, aucun pion ne tombe, la partie continue avec le joueur suivant.
- Le disque penche et tout ou partie des pions tombent du disque, le joueur récupère les pions tombés en laissant sur le disque les pions même s'ils ont bougé. La partie continue avec le joueur suivant.

4. Fin de la partie

Le gagnant de la partie est le joueur qui le premier aura déposé sur le plateau tous ses pions.

Les autres joueurs continuent la partie jusqu'à épuisement de leurs pions.

Si tous les joueurs posent dans le même tour tous leurs pions : **MATCH NUL**.

5. Recommandations

Il est défendu de tenir le plateau avec les mains.

Ne pas poser les pions à cheval sur les lignes du disque

Si au bout de 2 essais le pion posé par le joueur tombe du plateau, le joueur garde son pion et passe son tour.

Tant que le joueur suivant n'a pas pris les Dés, si des pions tombent ils sont pour le joueur précédent.

BUT DU JEU

LE JOUEUR DOIT POSER TOUS SES PIONS SUR LE DISQUE EN EQUILIBRE.
REGLE DU JEU VERSION 2

1. Attribution des pions :

Chaque joueur a le même nombre de pions suivant le tableau ci-dessous.

Pour 2 joueurs, 8 pions **petits** 8 pions **moyens**, 8 pions **grands** ;

3	«	6	«	«	6	«	«	6	«	«
4	«	5	«	«	5	«	«	5	«	«
5	«	4	«	«	4	«	«	4	«	«
6	«	3	«	«	3	«	«	3	«	«

2. Lancement des DÉS

Lancement du Dé couleur.

A tour de rôle, chaque joueur lance le Dé couleur pour connaître la zone sur laquelle il jouera. A noter : un seul joueur par couleur. Si le Dé donne une couleur déjà attribuée, le joueur relance le Dé pour avoir une couleur libre.

Lancement du Dé chiffre.

Le résultat du lancer est compris entre 2 et 6. Le joueur pose un pion de son choix sur le chiffre donné par le Dé, **dans sa zone couleur.**

- Le pion posé, le disque reste en équilibre, aucun pion ne tombe, la partie continue avec le joueur suivant.
- Le pion posé, le disque penche et tout ou partie des pions tombent ; le joueur les récupère en laissant sur le disque les pions non tombés même s'ils ont bougé. La partie continue avec le joueur suivant.

Le résultat du lancer est 1 = Pénalité : Le joueur passe son tour sans poser de pion et reçoit des autres joueurs 1 pion de la grosseur de leur choix.

3. Fin de la partie

Le gagnant de la partie est le joueur qui le premier aura déposé sur le plateau tous ses pions.

Les autres joueurs continuent la partie jusqu'à épuisement de leurs pions.

Si tous les joueurs posent dans le même tour tous leurs pions : **MATCH NUL.**

4. Recommandations

Il est défendu de tenir le plateau avec les mains.

Ne pas poser les pions à cheval sur les lignes du disque.

Si au bout de 2 essais le pion posé par le joueur tombe du plateau, le joueur garde son pion et passe son tour.

Tant que le joueur suivant n'a pas pris les Dés, si des pions tombent ils sont pour le joueur précédent.