

FR REGLES DU JEU

valables pour toutes les versions de GoGetter

1 Retirez les pièces du plateau de jeu et choisissez un défi dans le livret.

2 Placez les neuf pièces sur le plateau de manière à créer un chemin afin que les icônes soient correctement reliées entre elles :

→ signifie qu'il doit y avoir un chemin entre les icônes reliées par la flèche

✗ signifie qu'il ne peut pas y avoir de chemin entre les icônes reliées par la flèche barrée

Attention !

Les chemins ne peuvent pas être interrompus.

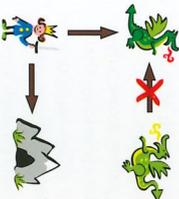


3 Vous avez trouvé une bonne solution dès lors que toutes les conditions mentionnées dans le défi sont remplies et que toutes les pièces du puzzle sont positionnées sur le plateau de jeu.

Il existe plusieurs solutions, dont certaines sont données au dos de chaque défi.



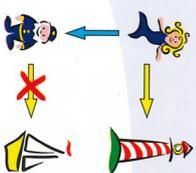
Chat & Souris
Il s'agit du jeu original, fondé sur les règles de base.



Prince & Dragon

Dans cette version spéciale, deux chemins franchissent le bord du plateau de jeu, et sur l'une des pièces se trouve un dragon. Les missions comportant une flèche barrée deviennent ainsi plus difficiles à résoudre.

• La pièce composée d'un dragon vert foncé constitue un simple croisement. Les icônes sont donc autorisées à traverser cette pièce (excepté si cela est interdit par une flèche barrée).



Terre & Mer.

Cette version est spéciale en raison des deux types de chemins qu'elle comporte. D'autre part, l'une des pièces comprend une petite sirène.

• une flèche jaune signifie qu'il faut relier les icônes à un chemin jaune et une flèche bleue à un chemin bleu.

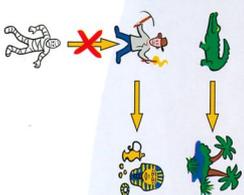
• une flèche jaune barrée signifie qu'il ne peut y avoir de chemin jaune entre les icônes, idem pour une flèche bleue barrée.

EN REVANCHE, il est possible de composer un chemin bleu lorsqu'une flèche jaune est barrée, et de composer un chemin jaune lorsqu'une flèche bleue est barrée.

• les chemins jaunes peuvent uniquement se connecter à des chemins jaunes et les chemins bleus aux bleus.

• la pièce qui comporte une sirène peut être tournée. Elle permet de relier tant les chemins bleus que les chemins jaunes.

• Les icônes reliées par l'intermédiaire d'un chemin bleu sont autorisées à franchir la pièce "sirène" (excepté si cela est interdit par une flèche bleue).



Mystère de la Momie

Cette version spéciale comprend un tunnel secret et une pièce sur laquelle figure une momie. Ceci permet de créer des connexions impossibles à réaliser dans les autres versions des GoGetter.

• Les chemins qui mènent au tunnel secret sont reliés (de façon invisible). Lorsqu'une icône y pénètre d'un côté, elle en ressort de l'autre.

• La pièce "momie" constitue un simple croisement. Les icônes sont autorisées à la traverser (excepté si cela est interdit par une flèche barrée).

CONSEILS

Les icônes positionnées du même côté qu'une flèche barrée ne sont pas nécessairement reliées entre elles.



Dans cet exemple, le chien et le chat peuvent être connectés, mais ce n'est pas une condition obligatoire. La seule chose qui compte est qu'aucun des deux ne soit relié au fromage.