

## RÈGLES DU JEU

Blanche-Neige propose deux types distincts de défis dans le livret joint : 24 défis montrant l'intérieur de la maison et 24 présentant sa façade. Avant de commencer à jouer, assurez-vous d'orienter correctement la maison tel qu'indiqué par le défi.

- ❶ Choisissez un défi. Fermez la porte et tous les volets pour les défis se jouant à l'intérieur de la maison. Ne fermez que ceux indiqués pour les défis se jouant à l'extérieur. Placez ensuite les personnages dans la maison aux emplacements indiqués dans le défi.
- ❷ Trouvez les emplacements des personnages manquants selon les indices fournis dans le défi, en plaçant Blanche-Neige en dernier :
  - Tous les personnages doivent trouver leur place unique dans la maison
  - Les nains jumeaux (rouges et bleus) occuperont toujours deux places côte à côte. C'est pourquoi, ils ne pourront jamais être placés devant la porte verte (une seule place).
- ❸ Il n'y a qu'une seule solution à chaque défi, fournie au verso de celui-ci.

### PICTOGRAMMES

Les niveaux Junior, Expert et Master fournissent des indices nécessaires pour découvrir la position de chaque personnage. Il s'agit des pictogrammes ci-dessous, placés en haut de chaque page :

■ Un carré de couleur indique que le personnage associé DOIT être placé dans la pièce de cette couleur (à n'importe quelle place dans cette pièce).

La maison contient 3 pièces :

- La pièce bleue avec 4 places – l'étage complet de la maison
- La pièce verte avec 3 places (2 derrière la fenêtre, 1 derrière la porte) – au rez-de-chaussée
- La pièce orange avec 2 places – au rez-de-chaussée

✗ Un carré de couleur avec une croix noire indique que le personnage associé NE DOIT PAS être placé dans la pièce de cette couleur.

⊕ Le caractère «+» entre deux personnages indique que ces personnages doivent être placés dans la même pièce. Ils n'ont pas besoin d'être côte à côte, ni dans un ordre particulier.

Un personnage peut se voir attribuer plusieurs indices. Il faudra TOUS les prendre en compte pour résoudre correctement le défi.

### CONSEILS POUR LES PARENTS ET LES ENSEIGNANTS

Débutez par les défis montrant l'intérieur de la maison. Ceux montrant la façade sont d'une difficulté supérieure car les places cachées derrière la porte et les fenêtres doivent également être mémorisées et prises en compte avant de placer les personnages dans la maison.

Les enfants auront besoin de votre aide pour commencer à jouer. Evitez de résoudre vous-même les défis, mais préférez leur poser des questions comme :

- Que signifie ce pictogramme ?
- Où penses-tu que le nain vert devrait être placé ?