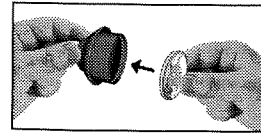


# baby identic memo game



ESQUEMA DE MONTAJE  
SCHÉMA DE MONTAGE  
ASSEMBLY DIAGRAM  
ESQUEMA DE MONTAGEM

## • ESPAÑOL

Ponemos las setas encima de la mesa y, durante unos minutos, las observamos, fijándonos en los dibujos y la posición donde están situadas. Seguidamente, las colocamos boca abajo y, por turnos, cada jugador levanta dos setas para ver el dibujo que esconden. Si muestran el mismo animal, el jugador se las queda y sigue jugando; si no, pasa el turno al siguiente jugador. Gana quien consiga más setas.

También podemos proponer a los niños adivinar el animal que hay dibujado en las setas imitando el sonido que hacen, explicando dónde viven o cómo son, etc.

**RECOMENDACIONES DE SEGURIDAD.** Requiere el montaje por parte de un adulto. Los elementos de sujeción, protección y embalaje no forman parte del juguete. Antes de entregar el juguete al niño, es necesario asegurarse de que se han retirado todos. Para evitar riesgos de infección y contaminación por suciedad, recomendamos limpiar periódicamente con un trapo húmedo todas las superficies del juguete. Las piezas de plástico pueden sumergirse en agua. Recomendamos la supervisión visual de un adulto durante el juego. Guarde esta información para futuras referencias.

## • ENGLISH

Place the mushrooms on the table and look at them for a few minutes. Try to remember the pictures and where they are. Then turn all the mushrooms over, with the picture-side down. Each player now takes turns to pick up two mushrooms to see the pictures. If a player chooses two mushrooms with the same animal picture, he/she keeps these mushrooms and has another turn. If not, it is the next player's turn to pick up two mushrooms. The winner is the player with the most mushrooms at the end of the game.

You can also try another game; guessing the animal picture on the mushrooms. Imitate the sound the animal makes, explain where it lives and what it looks like.

**SAFETY RECOMMENDATIONS.** Must be assembled by an adult. All items used to hold, protect and wrap the toy are not considered a part of the toy. Ensure that you have removed all these elements before giving the toy to your child. To avoid the risk of infection or contamination due to the accumulation of dirt, we recommend you periodically clean all the toy's surfaces with a damp cloth.

Plastic pieces may be submerged in water. Adult supervision recommended. Keep this information for future reference.

## • DEUTSCH

Wir legen die Pilze auf den Tisch und schauen sie uns einige Minuten an. Dabei achten wir darauf, wo die Abbildungen sind. Anschließend drehen wir die Pilze mit den Abbildungen nach unten. Der Reihe nach deckt jeder Spieler zwei Pilze auf und wir schauen uns die Abbildungen an. Ist auf beiden dasselbe Tier, darf der Spieler sie behalten und weiterspielen, wenn nicht, ist der nächste an der Reihe. Gewinner ist der Spieler mit den meisten Pilzen.

Wir können den Kindern auch Tiereraten vorschlagen: sie ahmen deren Geräusche nach und erklären, wo sie leben und was sie sonst darüber wissen.

**SICHERHEITSEMPFEHLUNGEN.** Der Zusammenbau muss von einem Erwachsenen durchgeführt werden. Die Elemente zu Befestigung und Schutz des Spielzeugs sowie die Verpackung sind nicht Teil des Spielzeugs. Vergewissern Sie sich, dass Sie diese Elemente entfernt haben, bevor Sie das Spielzeug dem Kind geben. Zur Vermeidung von Ansteckungsgefahren und Verschmutzung raten wir, alle Spielzeugoberflächen regelmäßig mit einem feuchten Tuch zu reinigen. Die Kunststoffteile können in Wasser getaucht werden. Wir raten zum Spielen unter Beaufsichtigung eines Erwachsenen. Bewahren Sie die Information zum späteren Nachlesen auf.

## • FRANÇAIS

Les joueurs doivent tout d'abord poser les champignons sur la table de façon à ce que les images soient visibles. Ils les observent ensuite pendant quelques minutes pour les mémoriser et tenter de se souvenir de l'endroit où ils se trouvent. Cela étant fait, ils les retournent et le jeu peut commencer. Il s'agit de former des paires. Chaque joueur soulève à tour de rôle deux champignons pour voir l'image qui y figure. Si les deux images représentent le même animal, le joueur conserve les champignons et continue à jouer. Dans le cas contraire, il passe son tour. C'est celui ou celle qui détient le plus grand nombre de champignons qui gagne.

Vous pouvez également proposer aux enfants de deviner le nom des animaux en imitant leur cri, en leur expliquant où ils vivent ou en les décrivant.

**CONSIGNES DE SÉCURITÉ.** Le montage doit être réalisé par un adulte. Les éléments de fixation, de protection et d'emballage ne font pas partie du jouet. Assurez-vous qu'ils ont tous été retirés avant de remettre le jouet à l'enfant. Pour éviter tout