

FR

# Aventuriers en plein air



+5 ans



1-4



10 min

Comme Lucas, Zoé et Clémence tu adores jouer dehors, mais connais-tu les dangers à éviter pour t'amuser en sécurité ?

Retrouve et ordonne 12 séquences de 3 jetons en associant danger, accident et précaution à prendre. Tu acquiers ainsi les bons réflexes nécessaires dans les situations courantes de la vie à l'extérieur.

Pour gagner, sois le premier à reconstituer le plus de séquences. Maintenant, c'est à toi de jouer et de vivre tes aventures en plein air !

## Contenu :

1 règle du jeu - 36 jetons.

## But du jeu :

Les enfants aiment jouer dehors. Ils vont y découvrir des risques nouveaux et vivre des aventures. Ce jeu va les aider à identifier les dangers, les risques encourus et les précautions à prendre.

Pour les éveiller aux dangers extérieurs, ce jeu leur propose de reconstituer 12 séquences de jeux dans lesquels ils doivent identifier - pour chaque séquence - un jeton «Danger», un jeton «Risque encouru» et un jeton «Précautions à prendre».

Celui qui réalise le plus de séquences de trois jetons remporte la partie.

## Mise en place du jeu :

Les jetons sont posés, face cachée, sur la table. Un joueur les mélange et peut soit les laisser en vrac, soit former un carré de 6 lignes de 6 jetons. La mémorisation est plus facile si un carré est formé.

Le plus jeune joueur commence la partie. Le jeu se déroule ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

## Réalisation d'une suite :

Les trois jetons d'une même séquence ont le même contour de couleur.



Les trois jetons de la séquence ont un rôle spécifique et un repère spécifique :



- Jeton 1 : il représente un DANGER.
- Jeton 2 : il représente un ACCIDENT.
- Jeton 3 : il représente la PRÉCAUTION.

## Déroulement du jeu :

Le premier joueur choisit 3 jetons puis les retourne, face visible. S'il forme une suite de trois jetons au contour de la

même couleur, il les remporte et les met devant lui dans l'ordre de la séquence. Il recommence à jouer tant qu'il parvient à retourner 3 jetons d'une même séquence.

Si un ou plusieurs jetons retournés ne font pas partie de la même séquence, le joueur remet les jetons à leur place, face cachée, et passe son tour.

Le joueur suivant procède de la même manière et ainsi de suite.

## Fin du jeu :

Lorsque tous les jetons ont été remportés, la partie est terminée.

Le joueur qui a rassemblé le plus de séquences de 3 jetons remporte la partie.

Si plusieurs joueurs ont le même nombre de séquences, ils sont déclarés ex-aequo.

## Variantes proposées pour aller plus loin avec le jeu :

### • Variante 1 :

Dans cette variante, les jetons doivent être retournés dans le bon ordre soit :

1. Le danger,
2. L'accident,
3. La précaution pour éviter l'accident.

Si le jeton 2 est retourné avant le 1, le

joueur retourne les jetons, face cachée, et passe son tour.

### • Variante 2 :

Dans cette variante, quand l'enfant vient de réaliser une séquence, on peut lui demander de décrire les scènes des jetons au moment où il pose les jetons dans l'ordre, devant lui.

Mis en ligne par



Contenu validé par l' Union Nationale des Associations de Secouristes et Sauveteurs.

Apprendre, transmettre et pratiquer les gestes qui sauvent.

[www.unass.fr](http://www.unass.fr)

Ont participé à ce jeu : Pierre Sabin, Christian Molinari, Marline Berger, Sylvain Chapelle, Patrick-Yves Lachambre, Aurélie Raphaël



DANGER  
GEFAHR  
PELIGRO



ACCIDENT  
UNFALL  
ACCIDENTE



PRECAUTION  
VORBEUGUNG  
PRECAUCIÓN



PERICOLO  
GEVAAR  
PERIGO



INCIDENTE  
ONGELUK  
ACIDENTE



PRECAUZIONE  
VOORZORG-  
MAATREGEL  
PRECAUÇÃO

## Rule booklet

The first player chooses three tiles and turns them over, face up. If the three tiles make up a sequence with the same coloured outline, the player takes the tiles and places them in front of them in the right order. The same player plays again until three tiles of the same sequence are not found.

If one or more tiles turned over do not belong to the same sequence, the player turns the tiles over again, face down, where they were, and it is the next player's turn.

The next player does the same and the game continues.

The game is over when all the tiles have been taken.

The player with the most sequences of three tiles wins the game.

If more than one player has the same number of sequences, there is a draw.

## Spielregeln

Der erste Spieler wählt drei Spielkärtchen und deckt sie auf. Passen die drei Spielkärtchen zusammen (gleichfarbige Umrundung), darf der Spieler sie aufnehmen und sie in der richtigen Reihenfolge vor sich auf den Tisch legen. Der Spieler darf weitere Kärtchen aufdecken, so lange er drei zusammenpassende Kärtchen findet.

Passen nicht alle drei aufgedeckten Spielkärtchen zusammen, legt der Spieler die Spielkärtchen wieder verdeckt auf den Tisch und der nächste Spieler ist an der Reihe.

Der nächste Spieler geht auf die gleiche Weise vor.

Wenn alle Spielkärtchen aufgenommen wurden, ist das Spiel zu Ende.

Der Spieler mit den meisten Trios gewinnt.

Haben mehrere Spieler die gleiche Anzahl an Kärtchentrios, gewinnen sie gemeinsam.

## Instrucciones

El primer jugador elige 3 fichas y les da la vuelta para verlas. Si forma una secuencia, las tres fichas deben tener el borde del mismo color, se las queda y las coloca frente a él en el orden de la secuencia. Seguirá jugando siempre que dé la vuelta a 3 fichas que formen una misma secuencia.

Si una o varias fichas a las que ha dado la vuelta no forman parte de la misma secuencia, el jugador volverá a colocarlas boca abajo en su lugar y pasa el turno al siguiente jugador.

El siguiente jugador juega de la misma manera y así sucesivamente.

La partida termina cuando se acaban las fichas.

El jugador que haya realizado el mayor número de secuencias de 3 fichas gana la partida.

Si varios jugadores poseen el mismo número de secuencias, quedarán empatados.

## Regole del gioco

Il primo giocatore sceglie 3 tessere e le scopre mettendole a faccia in su. Se forma una sequenza di 3 tessere con i contorni dello stesso colore, vince le tessere e le posiziona davanti a sé, nell'ordine giusto. Il giocatore continua a giocare fino a quando riesce a formare delle sequenze.

Se una o più tessere scoperte non fanno parte della stessa sequenza, il giocatore le riposiziona a faccia in giù e passa il turno.

Il giocatore seguente procede allo stesso modo e così via.

La partita finisce quando tutte le sequenze sono state realizzate.

Il giocatore che ha realizzato il maggior numero di sequenze vince la partita.

Se due o più giocatori hanno realizzato lo stesso numero di sequenze, sono dichiarati ex-aequo.

## Spelregels

De eerste speler kiest 3 kaartjes en draait ze om. Als ze een reeks vormen van 3 kaarten die ieder de rand in dezelfde kleur hebben, wint hij die reeks en legt hij die voor zich neer. Een speler mag doorgaan met spelen net zolang als hij erin slaagt om 3 kaartjes van eenzelfde reeks om te draaien.

Als de drie omgedraaide kaartjes niet één reeks vormen, draait de speler die kaartjes weer om en legt ze, met de illustratie naar beneden, terug op dezelfde plaats. Zijn beurt is voorbij.

Nu mag de volgende speler kaartjes omdraaien.

Als alle reeksen zijn verzameld en voor de spelers liggen, is het spel afgelopen.

De speler die de meeste kaartjes met 3 opeenvolgende reeksen voor zich heeft liggen, heeft gewonnen.

Als meerdere spelers een gelijk aantal reeksen heeft, is er sprake van gelijk spel.

## Regras do jogo

O primeiro jogador escolhe 3 fichas e vira-as, tornando a face visível. Se formar uma série de três fichas com o contorno da mesma cor, recolhe-as e coloca-as à sua frente na ordem da sequência. Recomeça a jogar enquanto conseguir virar 3 fichas de uma mesma sequência.

Se uma ou mais fichas voltadas não fizerem parte da mesma sequência, o jogador devolve as fichas no respectivo lugar, com a face virada para baixo, e passa a vez de jogar.

O jogador seguinte procede da mesma forma e assim sucessivamente.

A partida termina quando todas as fichas tiverem sido recolhidas.

O jogador que tiver juntado o maior número de sequências de 3 fichas é o vencedor.

Se vários jogadores tiverem o mesmo número de sequências, é declarado um empate.



1.a



1.b



1.c



2.a



2.b



2.c



3.a



3.b



3.c



4.a



4.b



4.c

**1.a**

- Le Soleil.
- The sun.
- Sonne.
- El Sol.
- Il sole.
- De zon.
- O Sol.

**1.b**

- Les coups de soleil.
- Sunburn.
- Sonnenbrand.
- Quemaduras de sol.
- Le scottature.
- Zonnebrand.
- Queimaduras solares.

**1.c**

- Il faut se protéger avec un chapeau, un t-shirt, des lunettes et mettre régulièrement de la crème solaire.
- Protect yourself with a sunhat, t-shirt and sunglasses and apply sun cream regularly.
- Hut, T-Shirt und Sonnenbrille tragen und regelmäßig Sonnencreme auftragen.
- Hay que protegerte con un gorro, una camiseta, gafas y darse crema solar frecuentemente.
- Bisogna proteggersi con un cappello, una maglietta, degli occhiali e applicare regolarmente la crema solare.
- Je moet je tegen de zon beschermen met een hoed, T-shirt en zonnebril en je regelmatig insmeren met zonnebrandcrème.
- Deve proteger-se com um chapéu, uma t-shirt, óculos e colocar regularmente um creme protector solar.

**2.c**

- Mettre des chaussures.
- Wear shoes.
- Schuhe tragen.
- Calzarse.
- Indossare delle scarpe.
- Trek altijd schoenen aan.
- Deve calçar-se.

**2.a**

- Un enfant pieds nus dans l'herbe.
- Playing barefoot in the grass.
- Ein Kind läuft barfuß im Gras.
- Un niño descalzo en la hierba.
- Un bambino a piedi nudi sull'erba.
- Op blote voeten in het gras lopen.
- Uma criança com pés descalços na relva.

**2.b**

- Il risque de se faire une blessure au pied.
- She could hurt her foot.
- Es könnte sich am Fuß verletzen.
- Puede hacerse una herida en el pie.
- Rischio di ferirsi a un piede.
- Je kunt je voeten ernstig verwonden.
- Risco de se ferir nos pés.

**3.a**

- Faire du vélo sans casque.
- Riding a bike without a helmet.
- Radfahren ohne Helm.
- Andar en bici sin casco.
- Andare in bici senza casco.
- Fietsen zonder helm.
- Andar de bicicleta sem capacete.

**3.b**

- En cas d'accident il peut se blesser à la tête.
- He could hurt his head if he falls off.
- Kopfverletzung bei Unfall.
- Si tiene un accidente puede sufrir una lesión en la cabeza.
- In caso di caduta ci si può far male alla testa.
- Als je valt kan je ernstig hoofdletsel oplopen.
- Em caso de acidente, pode ferir-se na cabeça.

**4.a**

- Traverser une rue hors du passage piéton.
- Crossing a road without using the pedestrian crossing.
- Eine Straße nicht am Zebrastreifen überqueren.
- Cruzarla carretera sin pasar por el paso de peatones.
- Attraversare la strada fuori dalle strisce pedonali.
- Een straat oversteken buiten het zebrapad.
- Atravessar uma rua fora da passadeira para peões.

**4.b**

- Il risque de se faire renverser par une voiture.
- He could be hit by a car.
- Risiko von einem Auto überfahren zu werden.
- Le puede pillar un coche.
- Rischio di essere travolti da un'auto.
- Je loopt het risico door een auto te worden aangereden.
- Risco de ser atropelado por uma viatura.

**4.c**

- Il faut toujours traverser la route sur les passages piétons.
- Always cross the road at pedestrian crossings.
- Straßen immer auf dem Zebrastreifen überqueren.
- Hay que cruzar siempre la carretera por los pasos de peatones.
- Bisogna sempre attraversare la strada sulle strisce pedonali.
- Je moet altijd op een zebrapad oversteken.
- Deve atravessar-se a estrada sempre nas passadeiras para peões.



5.a



5.b



5.c



6.a



6.b



6.c

**5.a**

- Un ballon qui part sur la chaussée.
- A ball rolls onto the road.
- Ein Ball rollt auf die Straße.
- Un balón que se escapa a la acera.
- Il pallone finisce sulla strada.
- Een bal komt op de straat terecht.
- Uma bola que foge para a estrada.

**5.b**

- S'il court après le ballon il risque de se faire renverser.
- Running after the ball could result in her being hit by a car.
- Wenn das Kind dem Ball nachläuft, Risiko überfahren zu werden.
- Si sale corriendo tras el balón le有可能撞上汽车。
- Se si corre dietro al pallone si rischia di essere travolti da un'auto.
- Als je achter de bal aanrent, kun je worden aangereden.
- Se correr atrás da bola, corre o risco de ser atropelado.

**6.a**

- Faire du roller sans protections.
- Roller-skating without protective gear.
- Ohne Schutzausrüstung inlineskaten.
- Andar en patines sin protecciones.
- Andare sui pattini senza protezioni.
- Skaten zonder beschermers.
- Patinar sem proteções.

**6.b**

- S'il tombe il peut se blesser aux coudes, aux genoux et à la tête.
- If she falls, she could hurt her elbows, knees and head.
- Bei einem Sturz Verletzungen an Ellbogen, Knien und Kopf.
- Si se cae puede hacerse daño en los codos, rodillas y en la cabeza.
- In caso di caduta, ci si può far male ai gomiti, alle ginocchia e alla testa.
- Als je valt, kun je je ellebogen, knieën en je hoofd bresseren.
- Se cair, pode magoar-se nos cotovelos, nos joelhos e na cabeça.

**5.c**

- Il est préférable d'appeler un adulte pour récupérer le ballon.
- It is better to ask an adult to recover the ball.
- Besser einen Erwachsenen rufen, um den Ball von der Straße zu holen.
- Es preferible llamar a un adulto para que vaya a buscar el balón.
- È meglio chiamare un adulto per andare a prendere il pallone.
- Het is veel beter om aan een volwassene te vragen de bal op te halen.
- É preferível pedir a um adulto para recuperar a bola.



7.a



7.b



7.c

**7.a**

- Absence de gilet et brassard pendant la baignade.
- Not wearing a swim jacket and armbands in the water.
- Baden ohne Schwimmflügel und Schwimmweste.
- Bañarse sin chaleco y manguitos.
- Mancato uso del giubbetto salvagente o di braccioli durante il bagno.
- Zwemmen zonder zwemvest noch zwemband.
- Ausência de colete e braçadeiras durante o banho.

**7.b**

- Il risque de paniquer et de se noyer.
- she could panic and drown.
- Ertrinkungsgefahr.
- Puede asustarse mucho y ahogarse.
- Rischio di farsi prendere dal panico e d'annegare.
- Je loopt het risico in paniek te raken en te verdrinken.
- Risco de entrar em pânico e de se afogar.

**7.c**

- Mettre des brassards ou un gilet de sauvetage.
- Wear armbands or a swim jacket.
- Schwimmflügel oder eine Schwimmweste tragen.
- Ponerse los manguitos o un chaleco salvavidas.
- Indossare i braccioli o il giubbetto.
- Doe altijd zwembanden om of trek een zwemvest aan.
- Usar braçadeiras e um colete de salvação.

**8.a**

- Un enfant court près d'une piscine.
- Running by the swimming pool.
- Ein Kind rennt im Schwimmbad.
- Un niño corriendo cerca de la piscina.
- Un bambino corre vicino al bordo di una piscina.
- Hard rennen vlak bij de rand van een zwembad.
- Uma criança a correr junto a uma piscina.

**8.b**

- Il risque de glisser et de tomber dans la piscine.
- He could slip and fall into the pool.
- Es kann ausrutschen und ins Schwimmbecken fallen.
- Puede resbalar y caer a la piscina.
- Rischio di scivolare e cadere nella piscina.
- Je loopt het risico uit te glijden en in het zwembad te vallen.
- Risco de escorregar e de cair na piscina.

**8.c**

- Marcher prudemment quand on est au bord d'une piscine.
- Walk carefully around swimming pools.
- Im Schwimmbad langsam gehen.
- Andar con prudencia alrededor de la piscina.
- Camminare con prudenza quando si è sul bordo di una piscina.
- Je moet voorzichtig en niet te snel lopen aan de rand van een zwembad.
- Caminhar prudentemente junto a piscinas.



9.a



9.b



9.c



10.a



10.b



10.c

9.a

- Un enfant tire l'oreille d'un chien.  
Pulling a dog's ear.
- Ein Kind zieht einen Hund am Ohr.
- Un niño le tira de la oreja a un perro.
- Un bambino tira l'orecchio a un cane.
- Aan de oren van een hond trekken.
- Uma criança puxa a orelha de um cão.

9.b

- Il risque de se faire mordre.  
She could be bitten.
- Der Hund könnte beißen.
- El perro puede morderle.
- Rischio di farsi mordere.
- Je loopt het risico dat de hond je bijt.
- Risco de ser mordido.

9.c

- Restez calme à proximité du chien.  
Stay calm near dogs.
- In der Nähe eines Hundes ruhig bleiben.
- Permanecer tranquilo al lado del perro.
- Restare calmi quando si è vicini a un cane.
- Blijf altijd rustig in de buurt van een dier en pest het dier niet.
- Manter a calma na proximidade de um cão.

10.a

- Une guêpe.  
A wasp.
- Eine Wespe.
- Una avispa.
- Un'ape.
- Een wesp.
- Uma vespa.

10.b

- On risque de se faire piquer.  
Risk of being stung.
- Die Wespe könnte stechen.
- Puede picarnos.
- Rischio di essere pungente.
- De wesp kan je steken.
- Risco de ser picado.

10.c

- Montrer la guêpe aux adultes.  
Show an adult where the wasp is.
- Die Wespe einem Erwachsenen zeigen.
- Mostrar la avispa a los adultos.
- Mostrare l'ape agli adulti.
- Verfél volwassenen dat er een wesp is.
- Indicar a vespa aos adultos.



II.a



II.b



II.c



12.a



12.b



12.c

II.a

- Chaleur.  
Heat.
- Hitz.
- Calor.
- Caldo.
- Hitte.
- Calor.

II.b

- Insolation.  
Heatstroke.
- Sonnenstich.
- Insolación.
- Insolazione.
- Zonnestoek.
- Insolação.

II.c

- Il faut boire beaucoup d'eau et se mettre à l'ombre.  
Drink lots of water and stay in the shade.
- Viel Wasser trinken und im Schattenbleiben.
- Hay que beber mucha agua y ponerte a la sombra.
- Bisogna bere molta acqua e mettersi all'ombra.
- Je moet veel water drinken en in de schaduw gaan zitten.
- Deve beber-se muita água e procurar a sombra.

12.a

- Jouer près du barbecue.  
Playing near a barbecue.
- In der Nähe eines Grillgeräts spielen.
- Jugar cerca de la barbacoa.
- Giocare vicino al barbecue.
- Verkél naast de barbecue spelen.
- Brincar junto a uma churrasqueira.

12.b

- Il risque de se brûler.  
Risk of getting burned.
- Gefahr sich zu verbrennen.
- Puede quemarse.
- Rischio di bruciarsi.
- Je riskeert brandwonden.
- Risco de se queimar.

12.c

- Il faut s'éloigner du barbecue.  
Stay away from the barbecue.
- Abstand zum Grillgerät halten.
- Alejarse de la barbacoa.
- Allontanarsi dal barbecue.
- Je moet altijd op veilige afstand van een barbecue blijven.
- Deve afastar-se da churrasqueira.