

ACROBAT'

Jeu d'adresse



De 5 à 10 ans
De 2 à 8 joueurs
20 disques
15 minutes

Contenu : - 57 pions acrobates en bois
- 20 disques
- 3 dés
- 1 sac de rangement

**Le but du jeu est de faire la tour la plus haute possible ;
le premier à la faire tomber a perdu !**

• Jeu idéal pour stimuler :

- La motricité fine
- La stratégie
- Les associations de couleurs

• Préparation du jeu :

Poser un carton au centre de la table. Distribuer les autres cartons aux joueurs jusqu'à épuisement des cartons. Distribuer les acrobates aux joueurs jusqu'à épuisement des pions.

• Déroulement du jeu :

- A. Le plus jeune joueur choisi une couleur sur le dé.
- B. Les joueurs lancent les 3 dés à tour de rôle. Celui qui obtient le plus de faces de la couleur désignée par le plus jeune commence.
- C. Le premier joueur lance les 3 dés et pose ses pions sur les ronds de

couleur correspondants du disque. Exemple : les dés indiquent rouge, orange et violet. Le joueur pose donc ses pions sur un rond rouge, un rond orange et un rond violet. Les couleurs des acrobates n'ont pas besoin d'être identiques aux couleurs des ronds.



D. Il pose ensuite un disque de carton dessus. Son tour est terminé. Le deuxième joueur lance les dés et recommence la même opération.

E. Si un joueur obtient 3 couleurs identiques, il choisit sur quelle couleur il souhaite poser son troisième pion.

