

1 carte notice F

RECTO

JEU DE 7 FAMILLES

-  De 3 à 7 ans
 De 2 à 4 joueurs
 28 cartes
 10-15 minutes



Famille Abeille – Famille Coccinelle – Famille Hérisson – Famille Oiseau – Famille Souris – Famille Taupe – Famille Ecreuil

Chaque famille est constituée de 4 cartes et se positionne verticalement du numéro 1 à 4 : le papa (N°1), la maman (N°2), la fille (N°3) et le garçon (N°4).

VERSO

Le but du jeu est de regrouper le plus grand nombre de familles.

Règle du jeu :

Mélanger les cartes puis distribuer 4 cartes à chaque joueur. Poser les cartes restantes pour constituer la pioche. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre. Le joueur le plus jeune commence.

Chacun à leur tour, les joueurs demandent à l'adversaire de leur choix, une carte qui leur manque pour compléter une famille. Exemple : « dans la famille souris, je voudrais la fille ! »

Si l'adversaire possède la carte en question, il doit la lui donner. Le joueur peut alors redemander une autre carte, soit au même adversaire soit à un autre. Si l'adversaire n'a pas la carte demandée, le joueur tire une carte dans la pioche. Si le joueur tombe sur la carte souhaitée, il dit « bonne pioche » et continue à jouer. Sinon, c'est au tour du joueur suivant.

Lorsqu'un joueur forme une famille entière, il la pose devant lui en disant « famille ». A la fin du jeu, celui qui a réuni le plus grand nombre de familles a gagné. ■

Janod