

F

TOP 10 !

Jeu de Stratégie

-  De 5 à 10 ans
-  De 2 à 8 joueurs
-  68 cartes
-  15 minutes



Le but du jeu est d'être le premier à se débarrasser de ses cartes en additionnant les animaux jusqu'à 10.

Jeu idéal pour stimuler :

- L'apprentissage des additions
- La stratégie
- L'attention

Préparation du jeu :

Distribuer 7 cartes à chaque joueur, 10 cartes pour des parties plus longues.

Retourner une carte chiffre de la pioche pour commencer. Le reste des cartes compose la pioche.

Déroulement du jeu :

Le joueur qui commence est celui qui a le mieux imité la poule.

Chaque joueur joue une seule carte par tour (sauf s'il finit une addition).

Lorsqu'un joueur finit une addition, les cartes sont retirées du jeu et le joueur peut poser une nouvelle carte de son jeu.

Si un joueur ne peut pas jouer, il pioche une carte et passe son tour.

Présentation des cartes :

• **CARTES CHIFFRES** : Le joueur qui commence place sa première carte à côtés de la pioche, les autres viendront se mettre à la suite.

- 1 à 6 animaux par carte. Le but est d'additionner les animaux jusqu'à 10. Il est possible d'additionner différents animaux : 1 vache + 4 poules + 2 cochons + 3 lapins.



Lorsqu'un joueur finit une addition, les cartes sont retirées du jeu et le joueur peut poser une nouvelle carte de son jeu.

• **CARTES ATTAQUES** : Elles se posent sur le tas de défausse directement.



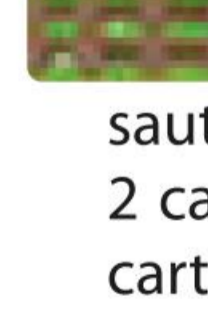
- Cartes « Passe ton tour ». Un animal est enfermé. Le joueur suivant passe son tour.



- Cartes « Change de sens ». Un animal tient une pancarte avec des flèches. Le sens de jeu est inversé. Si le joueur suivant était le joueur de gauche, celui qui doit jouer à présent est le joueur de droite.



- Cartes « pioche une carte ». Un animal saute par-dessus une barrière. Le joueur suivant pioche une carte.



- Cartes « pioche deux cartes ». Deux animaux sautent par-dessus une barrière. Le joueur suivant pioche 2 cartes. (NB : une fois que le joueur suivant a pioché les cartes, il peut jouer.)



- Cartes « je te donne une carte ». Un animal dans une brouette est poussé par un autre animal. Le joueur qui pose cette carte a le droit « d'offrir » au joueur de son choix une carte.

Janod®