

Tchou le petit train

Contient

plateau de jeu, socle de roulette et flèche, 12 tuiles « valise », 4 plateaux à bagages, un train en bois, 12 pions.

But du jeu

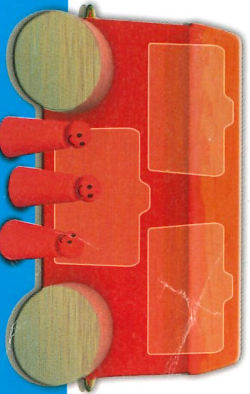
Retrouve tes trois valises perdues dans les différentes gares. Le premier qui réussit à le faire a gagné !

Mise en place

1. Fixe la flèche de la roulette sur le plateau de jeu et assemble les quatre morceaux du plateau.



2. Chaque joueur choisit une couleur et prend les trois pions correspondants, ainsi que le plateau à bagages de cette couleur.



3. Place l'un de tes pions sur le train et les deux autres dans ta gare (celle qui est de ta couleur).
4. Mélange les tuiles « valises » **face marron clair avec autocollants** **visible**, puis répartis-les dans les gares en fonction de la couleur des autocollants qu'elles portent. Place les trois valises avec des autocollants bleus sur la gare bleue, et ainsi de suite. Mais ne les retourne pas pour le moment !
5. Le joueur qui a vu un vrai train le plus récemment place le train devant sa gare et commence à jouer en faisant tourner la flèche de la roulette !



Joue avec l'application !

Télécharge l'application gratuite « Tchou le petit train » ! Utilise-la à la place de la roulette et obtiens d'étonnantes déplacements surprise. L'application est maintenant disponible en français !



Download on the
App Store

ANDROID APP ON
Google play

Pendant ton tour...

Lance la roulette et avance le train sur les rails du nombre de cases indiquées par la flèche **dans le sens des aiguilles d'une montre**. Les cases sont représentées par des sections de voie ferrée de couleur différente.

Quand le train s'arrête dans une gare ...



Quand le train s'arrête sur l'une de ces deux cases, il est à la gare rouge !

1. Fais descendre ton pion du train et retourne l'une des valises qui se trouvent dans cette gare (celle que tu veux).

→ **Si l'autre côté de la valise est de ta couleur**, prends la tuile et place-la sur ton plateau à bagages avec le pion qui l'a trouvée.

→ **Si l'autre côté de la valise n'est pas de ta couleur**, repose la tuile face cachée et laisse ton pion dans cette gare (mais pas sur les valises). Essaie de te souvenir de la tuile que tu as retournée pour ne pas la choisir à nouveau plus tard.

2. C'est ensuite à ton voisin de gauche de jouer !

Si tu as au moins un pion dans ta gare et pas sur le train, tu peux en faire monter un dans le train quand il s'arrête dans ta gare, même pendant le tour d'un autre joueur !

Attention, tu ne peux avoir qu'un seul pion dans le train au même moment !

Cas particuliers

Que se passe-t-il si...

... **tu arrêtes le train dans la gare d'un autre joueur où se trouve déjà l'un de tes pions ?**

Choisis une valise et retourne-la comme indiqué ci-dessus.

Par exemple :
pendant son tour, le joueur rouge arrête le train dans la gare bleue dans laquelle se trouve déjà l'un de ses pions. Il peut retourner une tuile valise.

... **tu arrêtes le train dans ta gare où se trouve l'un de tes pions ?**

Si tu n'as pas de pion dans le train, fais-y monter ton pion. C'est ensuite le tour du joueur suivant. Si aucun pion de ta couleur ne se trouve dans ta gare, ton tour est terminé.

Par exemple :
pendant son tour, le joueur rouge arrête le train dans la gare rouge, où se trouve au

moins un pion rouge. S'il n'a pas de pion dans le train, il peut en faire monter un.

... **tu arrêtes le train dans une gare où tu n'as pas de pion de ta couleur et que tu n'as pas de pion dans le train non plus ?**

C'est au joueur suivant de jouer !

Par exemple :
pendant son tour, le joueur rouge arrête le train dans la gare bleue, où il n'y a pas de pion rouge. S'il n'a pas de pion rouge dans le train, son tour est terminé.

... **tu arrêtes le train dans une gare où tu as déjà pris une valise ? (C'est-à-dire s'il y a sur ton plateau à bagages une valise avec des autocollants de cette couleur.)**

Tu peux rejouer !

Par exemple :
pendant son tour, le joueur rouge arrête le train dans la gare bleue, où il a déjà trouvé sa valise. Il peut rejouer un tour !

Fin de la partie

Le premier à avoir placé ses trois pions et ses trois valises sur son plateau à bagages remporte la partie !

