

Depuis 2003, la signalétique PEGI (Pan European Game Information) détermine l'âge minimum à partir duquel le jeu peut être joué. Cette recommandation s'appuie sur la présence éventuelle de contenus sensibles pour les plus jeunes (violence, peur, langage grossier...).

Les 5 logos par âge s'appuient sur un code couleur qui reprend le principe des feux de signalisation. Ils sont apposés au recto de la jaquette du jeu ou sur le site Internet de l'éditeur.

La signalétique PEGI n'indique en aucun cas la difficulté du jeu mais bien la présence éventuelle de contenus pouvant heurter la sensibilité des enfants. Par exemple, un jeu d'échecs sera classé PEGI 3 car il ne contient aucun contenu problématique. Pour autant, un petit enfant de 3, 4 ou 5 ans ne sera pas capable d'y jouer. Il pourra par contre assister en tant que spectateur à une partie de jeu sans que cela ne lui soit préjudiciable puisque le jeu est tout public.

Bon à savoir : depuis 2015, cette signalétique est appliquée aux jeux téléchargeables sur le Google Play, également sur le Nintendo e-shop, Microsoft Windows Store et sur l'Oculus store.



TOUT SAVOIR SUR LES LOGO PEGI

LES SIGLES PEGI



Afin d'offrir une information claire et compréhensible par tous, PEGI utilise un système de 13 pictogrammes, répartis en deux catégories. Les 5 premiers, en couleur et dotés d'un chiffre, donnent l'âge à partir duquel le contenu du jeu sera la plus adapté. Les 8 suivants, en noir et blanc et illustrés de symboles, décrivent les éléments limitant l'accès du jeu à des utilisateurs plus âgés.

Les jeux classés PEGI 3 sont accessibles à tous les publics. Une certaine violence est tolérée à condition qu'elle réponde aux critères suivants :

- être purement comique, comme dans les dessins animés cartoons
- que tous les personnages soient fictionnels et, en aucun cas, ne puissent être assimilés à des personnages réels.

En revanche, aucun élément (image, son, dialogue) effrayant ou grossier, n'est toléré.

Les jeux classés PEGI 7 regroupent l'ensemble des jeux qui auraient été classés PEGI 3, mais qui contiennent des éléments visuels, sonores, ou textuels pouvant être considérés comme effrayants pour un jeune public.

Les jeux classés PEGI 12 affichent une violence plus graphique (plus réaliste) que les titres classés PEGI 3 et 7. Les personnages la subissant ne sont plus uniquement imaginaires, mais peuvent avoir une apparence humaine ou représenter des animaux identifiables. De même, les jeux classés PEGI 12 peuvent comporter une part de nudité, mais sans connotation sexuelle. En revanche, les grossièretés doivent rester légères et ne comprendre aucune insulte.

Les jeux classés PEGI 16 présentent de la violence de façon réaliste. Les utilisateurs doivent être capables de la supporter et d'avoir un certain recul face à la grossièreté, la nudité, et les actes sexuels, l'usage de drogues et la représentation d'activités criminelles.

Les titres classés PEGI 18 s'adressent aux adultes. La violence représentée peut y être extrême et crue, et inclure des actes grossiers, l'usage de drogues ou la pratique d'activités criminelles. Le sexe peut y être montré de façon explicite (sans être pornographique). Les titres classés PEGI 18 peuvent utiliser ces différents éléments jusqu'à provoquer un sentiment de dégoût chez certains utilisateurs.

LES DESCRIPTEURS



Le jeu comporte des dialogues (lus et écrits) utilisant des expressions grossières



Le jeu contient des images ou des éléments pouvant inciter à la discrimination



Le jeu illustre ou se réfère à l'usage de drogues



Le jeu peut engendrer la peur, notamment chez les jeunes enfants



Le jeu incite à jouer aux jeux de hasard ou en insigne les règles



Le jeu montre des scènes de nudité et/ou des comportements ou des allusions de nature sexuelle



Le jeu présente des scènes violentes, y compris de type cartoons



Le jeu permet de jouer en ligne, et d'être confrontés à des textes à caractère grossier, sexuel, ou discriminant